

## Exercício 2

Valor: 10 pontos

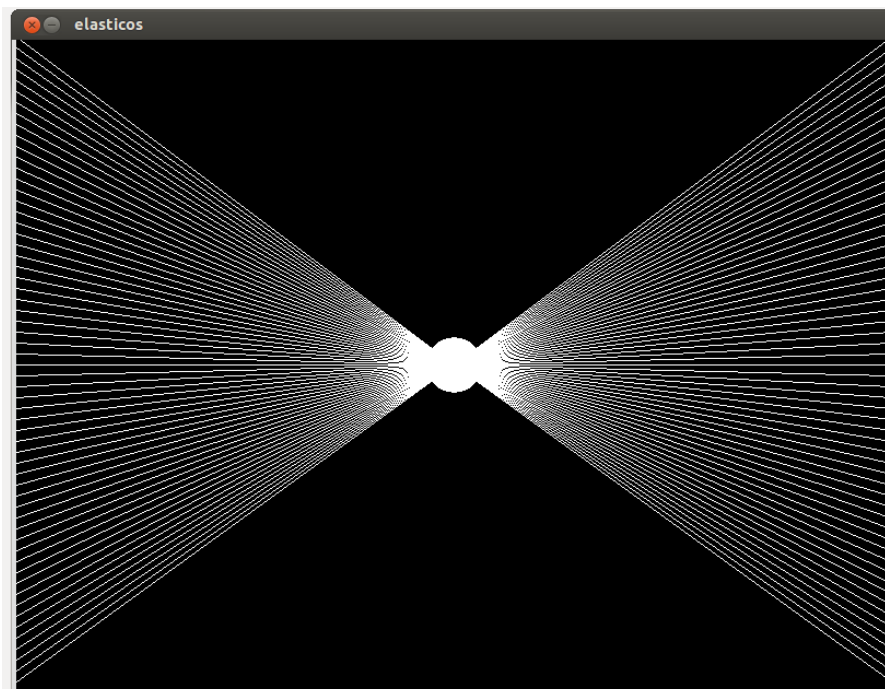
Data de Entrega: 12/03/2014

O objetivo desse projeto é exercitar a utilização de laços e condicionais.

### Descrição:

Você deverá implementar o o comportamento do vídeo em anexo. Os itens necessários são:

1. Criar uma bolinha no centro da tela. O usuário pode clicar na bolinha e arrastá-la para qualquer outra posição da tela.
2. Quando o usuário solta a bolinha ela deve se deslocar para a posição central novamente. A velocidade desse deslocamento deve ser diretamente proporcional a distância que separa a posição atual da bolinha do centro da tela. Quanto mais distante, mais rápido ela vai. Considere velocidades independentes para o eixo x ( $v_x$ ) e eixo y ( $v_y$ ).
3. Desenhe n linhas que ligam o lado direito da tela a bolinha e n linhas que ligam o lado esquerdo da tela a bolinha. As linhas devem ser desenhadas com o espaçamento de 10 pixels na vertical, iniciando no alto da tela e indo até o final da tela (ver vídeo).



## **O que deve ser entregue:**

1. Pasta do projeto (sketch) contendo o código fonte (bem indentado e documentado).

Os arquivos acima devem ser entregues no moodle até 23:59 da data de entrega. Os arquivos devem estar compactados em zip, com o nome dos autores.

## **Quesitos de avaliação**

Funcionalidade: 80%

Qualidade: 20%

### **Funcionalidades:**

Neste quesito será avaliado o resultado final obtido e a funcionalidade do programa. Por exemplo:

- O que o programa realiza,
- Se o programa executa adequadamente,

### **Qualidade da Implementação:**

O código fonte será analisado para a observação dos seguintes itens:

- Nomes razoáveis para as variáveis,
- Indentação e organização do código,
- Presença de comentários.